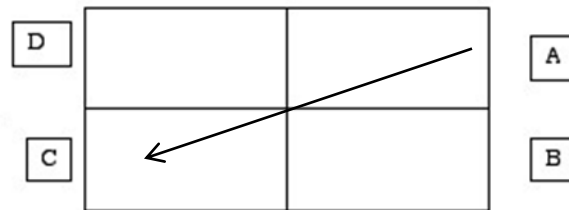


Guía de estudio Mesa de ping pong

- La pelota puede rebotar SOLO UNA VEZ en su lado de la mesa antes de que sea devuelto.
- Los jugadores no se les permite poner su mano libre sobre la mesa mientras la bola está en juego.
- Durante el saque, la bola debe ser celebrada en la palma de la mano plana y debe ser visible para el adversario.
- Durante unos jugadores con dobles no servimos desde un lado par o impar de la corte según la puntuación. Sólo sirven desde la parte derecha de la tabla.
- Se anota un punto cada vez que hay una manifestación, esto se llama anotar rally. Usted no necesita estar sirviendo para sumar un punto.
- Usted recibe sin límites "permite" al jugar tenis de mesa.
- En dobles, sólo sirves desde el lado derecho de la tabla.
- Cuando usted golpea la bola sobre la línea blanca se considera dentro de los límites.
- Scoring de Rally es un método de puntuación moderno en el que se anota un punto en cada rally.
- Si el balón entra en un servicio , se le llama un "let" .
- Cuando un "let" se produce el jugador que acaba servido recibirá un " re-hacer " y servir de nuevo.
- Golpear la pelota antes de que bote se llama una volea .
- En el juego de tenis de mesa, se le permite rematar el balón sólo cuando el balón no está sobre la mesa. No se puede volea la pelota cuando está sobre la mesa que está considerada como una falla.
- Una jugada es el período durante el cual se está jugando la pelota.
- Un juego es ganado por el equipo que primero anota 11 puntos y tiene al menos una ventaja de 2 puntos.
- Los ' dan la mano ' es el grip más popular . Grip ' Pen -hold ' es muy popular para mayores jugadores expertos que pueden utilizar topspin y backspin durante su juego del juego.
- La mejor postura lista para tomar antes un servicio es una postura atlética .

- El servidor hace 2 saques consecutivos antes de cambiar al oponente.
- Durante un partido de dobles , el servidor debe servir la pelota desde el medio campo derecho de su lado a medio campo derecho del oponente.
- Durante una jugada en un partido de dobles , socios golpes alternos.
- Un jugador pierde un punto si lo hacen todo lo siguiente ..
 - o Él / ella golpea la pelota dos veces consecutivas .
 - o Él / ella golpea la bola en su lado de la cancha antes de ir encima de la red .
 - o Él / ella golpea la pelota y eso no puede aterrizar en el lado oponentes de la mesa.
 - o Él / ella volea sobre la mesa.

NET



- El siguiente servidor una vez el jugador "A" termina sus dos saques, si tan sólo sirvieron para el jugador "C" es el jugador "C".
- El siguiente receptor después el jugador "A" termina sus dos saques, si tan sólo sirvieron para el jugador "C" es el jugador "B". Posiciones del interruptor "B", "B", "A" y es el receptor.