

Guía de estudio Voleibol!

- Una pelota se golpea con gran fuerza en el campo contrario se llama un pico.
- Si una bola no se ha golpeado en un bloque, un equipo puede ponerse en contacto con la pelota 3 veces antes de que debe ir en la red.
- Un jugador continúa sirviendo hasta que el servidor y su equipo comete un error.
- En un partido de voleibol, el equipo gira en un partido de voleibol después de que el otro equipo sirve y usted gana el punto.
- En un juego reglamentario, hay 6 jugadores están en la cancha.
- Un jugador puede golpear la pelota dos veces en fila si el primer golpe es un bloque.
- Para ganar un juego en un partido de voleibol, el equipo debe ganar por 2.
- Los pasos de servidor en o sobre la línea de fondo al servir se le llama falta de pie.
- Si un servicio golpea la parte superior de la red, sino que continúa en la red, es una bola jugable.
- La correcta posición listo incluye tener su pies separados, de pie sobre las puntas de los pies y con las rodillas dobladas.
- El orden correcto de accesos hecho en un lado es bache, sistema, punto.
- Para llevar a cabo un conjunto adecuado usted debe utilizar las yemas de los dedos en los dedos para darle un toque de luz.
- Un carry es una bola que se levanta / llevaba y no golpea, incluyendo cualquier contacto solapada utilizando la palma abierta.
- Si toca la red con la mano es ilegal. No se puede tocar la red en cualquier momento.
- Un equipo puede golpear la bola hasta tres veces antes de que tenga que ir encima de la red.
- Una pelota que cae en la línea está en la cancha.
- Cuando la puntuación del juego es 25-24, el juego no ha terminado, ya que debe ganar por 2!
- Es la etiqueta adecuada para rodar la pelota debajo de la red al devolver la pelota al otro equipo después de un rally.
- Al golpear el voleibol, usted debe utilizar su muñeca, no su puño.
- Ambos equipos pueden ganar puntos cuando no servir, cuando ganan el punto ganan el saque.