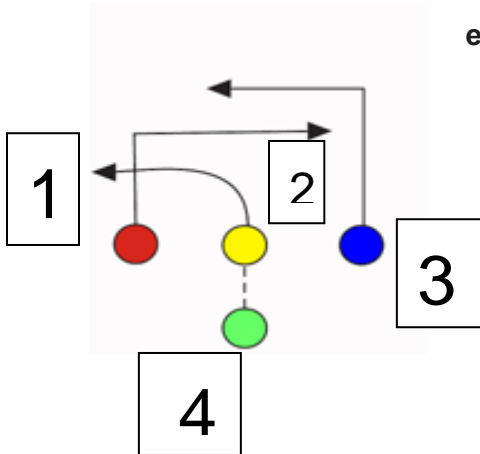


Guía de Estudio de la bandera del fútbol

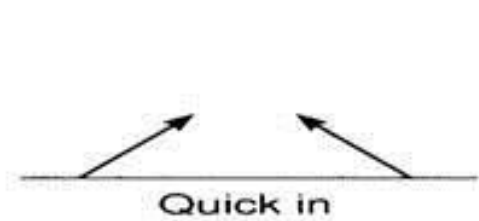
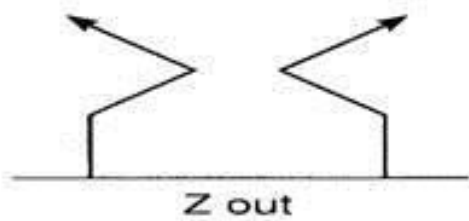
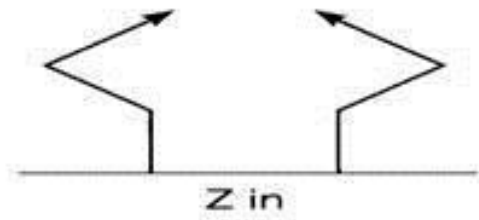
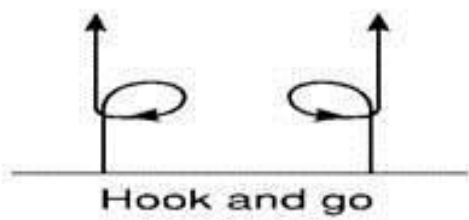
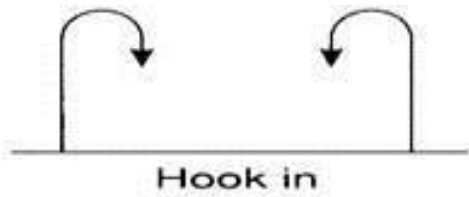
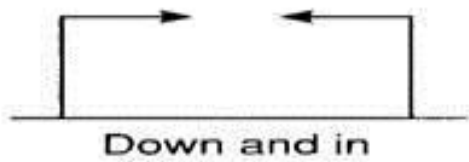
- Si una bola que se pasa no se detecta, la línea de golpeo no se mueve hacia adelante y todos los jugadores deben regresar al mismo lugar en que estaban antes de la siguiente jugada.
- Un chasquido de la bola se mueve la pelota desde el suelo hasta el quarterback.
- Con el fin de detener legalmente el portador de la pelota de ganar más yardas, hay que tirar de la bandera de la persona que tiene la posesión del balón.
- Cada jugador lleva a cabo el mariscal de campo y las posiciones centrales.
- No se permite el abordaje y el buceo de la bandera de su oponente.
- Todos los jugadores son elegibles para recibir pases.
- Un jugador contrario que salta a través de la línea de golpeo antes del centro de la bola se considera fuera de juego. (Pena es de 5 yardas)
- Una vez que la pelota se mueve delante de la línea de golpeo, el portador de la pelota no puede pasar hacia adelante a un compañero de equipo diferente.
- Si la pelota se cae el juego se considera una pérdida de balón y la pelota no está online; Por lo tanto, la pelota no puede ser recogido para continuar esa jugada. La pelota se considera muerta.
- La zona neutra es la línea de golpeo igual a aproximadamente la longitud del fútbol.
- Jugadores del equipo contrario no puede esperar a la siguiente jugada a ambos lados de la línea de golpeo. Ellos deben volver a su lado para alinear equipos.
- Si la pelota cambia de manos mientras que todavía está detrás de la línea de golpeo, el equipo defensivo puede precipitarse el portador de la pelota, aunque "4 Mississippi" no ha sido llamado.
- Pantalla de bloqueo de un oponente es el único tipo de bloqueo permitido; No se permite un empuje pleno vigor.
- Blindaje su propia bandera de defensores es legal.
- La defensa es cuando el equipo que no esté en posesión de la pelota y que están protegiendo la zona de anotación.
- Una bola muerta es un pase incompleto, una pérdida de balón, o cuando la bandera del portador de la pelota se suelta.
- La zona de anotación es el área entre la línea de gol y la línea final, donde se anotan touchdowns.
- El mariscal de campo es un jugador ofensivo que suele recibir el complemento y la lanza o corre con el balón.
- Cuando un jugador está fuera de lugar que significa que hubo movimiento a través de la línea de golpeo antes del snap.
- Una intercepción es cuando el equipo defensivo atrapa el balón que estaba destinado para el equipo ofensivo.

- El número 4 representa la posición de quarterback en el siguiente diagrama



- Número 2 representa la posición central

Rutas de paso



Common pass patterns