**Guía de equipo de balonmano Estudio**

* El juego se inicia por un salto entre dos, y los jugadores deben estar en su propia mitad del campo.
* habilidades defensivas que merecen ser destacadas en el balonmano incluyen: bloqueo, el jugador a la cobertura jugador, cobertura de la zona.
* La forma más rápida para hacer avanzar la pelota en la cancha es de: fallecimiento
* Si la bola ha rodado a una parada fuera del área de meta, el portero no puede salir conseguirlo y traerlo de vuelta a la zona de restricción.
* Tirar la bola en el aire y correr hacia adelante para atraparlo, es una violación.
* La persona en posesión de la pelota, se permite que la mantenga durante tres segundos antes de pasarlo.
* Una vez que el balón, puede tomar tres medidas en ejecución antes de comenzar un regate o antes de pasarla a un compañero de equipo.
* El bote de pie es ilegal en el balonmano.
* Si viaja con la pelota (tomar más de 3 pasos), se considera una violación y no hay un giro automático otra vez en ese lugar.
* Los jugadores ofensivos pueden realizar un tiro en suspensión y entrar en la zona de meta, mientras que en el proceso de rodaje de este modo el aterrizaje en el pliegue.
* Un jugador que lanza la bola en puntuaciones meta del oponente si se pasa por encima de la línea de gol.
* Un jugador que patea el balón en la portería no anota por su / su equipo.
* El portero puede salir de su zona de restricción en cualquier momento.
* Sólo el portero puede jugar dentro de su / su propia zona de restricción.
* No se le permite para lanzar la bola a otro oponente en cualquier momento.
* Si el balón sale fuera de los límites de un lanzamiento debe ser concedido al equipo contrario que tocó por último el balón.
* Diving un balón perdido, no está permitido en el balonmano.
* El portero es elegible para convertirse en un jugador de campo.
* El tipo más eficaz de disparo se utiliza para marcar en el balonmano es el tiro en suspensión.
* La defensa no puede tener ambos pies dentro del área del círculo para ayudar al portero. Ellos nunca pueden estar en el pliegue.
* Zona de Defensa = Una estrategia defensiva donde los jugadores defensivos cubren un área específica del campo de juego.
* Hombre Defensa = Una estrategia defensiva donde los jugadores defensivos cubren / guarda un jugador ofensivo específico.
* Pena / Falta = Una infracción de las reglas del juego, puede ser cometido por cualquier delito o de la defensa.
* Ofensa = Un término usado para describir cuando un equipo tiene la pelota y está tratando de marcar.
* Defensa = Un término usado para describir cuando un equipo no tiene la pelota y está tratando de evitar que el otro equipo anote.
* Regla de tres segundos = Una regla que indica que una vez que un jugador está en posesión del balón, tienen un tiempo limitado para pasar o tirar la pelota.
* Crease = El área frente a la meta de que los jugadores de suelo pueden no estar.
* Balón a tierra = Una bola que no está atrapado en el aire.
* Viajar = Cuando un jugador camina mientras sostiene el balón más de 3 pasos.
* Pasando = lanzamiento controlado de la bola entre los compañeros de equipo.