

Tenis Guía de Estudio Unidad

- La primera persona en ganar 6 juegos gana el set.
- El número de rebotes se permite la pelota a tomar en la cancha es de 1 rebote.
- 2 puntos deben hacerse en una fila para ganar un juego de deuce.
- Para llevar la cuenta correcta es: amor, 15, 30, 40
- En el tenis "amor" significa: cero
- La puntuación cuando el receptor gana el punto siguiente después del deuce es provecho a cada una.
- Cuando la puntuación es de 40-40 el punto se llama deuce.
- Mientras que servía si la pelota golpea la red y cae en la caja de servicio de su oponente el saque se considera un let y el servidor recibe otro saque.
- "iguales" significa que nadie está conduciendo y ambos equipos necesitan dos puntos más para ganar.
- Una descarga es una habilidad que no permite que la pelota rebote y requiere la persona para satisfacer la pelota sin backswing.
- Antes de cada servicio, el servidor llama a cabo en el marcador.
- Una puntuación de "ad-in" significa que el servidor está a punto de ganar el juego y el receptor necesita tres puntos en una fila para ganar su lugar.
- Es descortés (no educados, no respetuosa) para funcionar en la corte de alguien para conseguir su bola cuando están en juego.
- Un tiro que cae en la línea 1/16 y 15/16 de la línea sigue siendo buena.
- En el tenis, tanto en el lado de recepción y el lado que saca pueden anotar cada punto.
- El servidor recibe dos intentos de hacer un buen servir.
- El servidor sirve un juego completo hasta que se termine.
- Una bola permitió a rebotar dos veces antes de que se devuelve se ha puesto en juego ilegalmente. La bola sólo puede rebotar una vez!
- El primer servicio de cada juego se toma de la parte derecha de la corte.
- Un jugador que hace que un fallo en su / su primer servicio lo hace tiene una segunda oportunidad.